

聖っ子プロジェクト

～RPG制作～

●この団体について

2025年10月から、聖っ子プロジェクトの新たな挑戦として発足した、RPG(ロールプレイングゲーム)を作る有志団体です。RPGで地域貢献をすることを目標としています。初期メンバーは8人ほどでしたが、現在は13人で活動しています。



●活動について

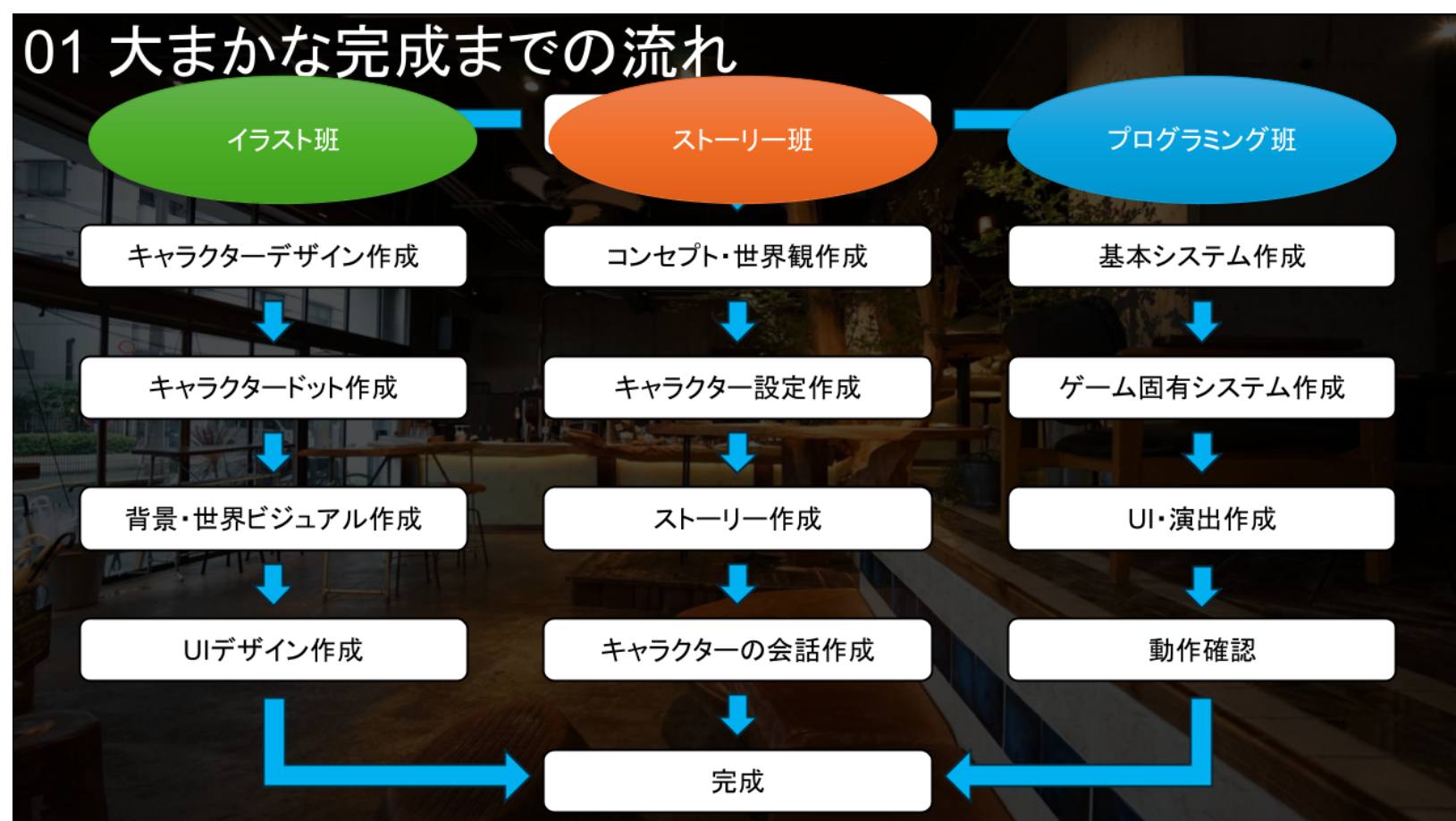
メンバーをストーリー班、イラスト班、プログラミング班、音楽班に分担し、各々にタスク、期限を割り当てて活動してきました。そして会議の中で色がメインの世界観など、このプロジェクトの核となるような斬新な案がでたりしました。しかし、勉強や部活との両立、目標の可視化、役割分担が上手くいかないなど、失敗したこともたくさんありました。

紆余曲折のRPG制作でしたが何とかここまで作ることができました。

●今後の展望

- ・本ゲームの公開
- ・完成させる
- ・コンテストの応募

など



ゲーム内容

次世代の色塗りRPG！COLORとは？

●キャラクター



主人公



マッチョ



調理師

●世界観（体験版）

色ごとに属性を持ったモンスターが闊歩する世界で、主人公たちがとある塔の調査をする…

●特徴

戦闘時にはパレットで色を作ったりすることで戦います。
選択できる行動

- ・色を広げる
- ・色を混ぜる
- ・選択して行動（攻撃、回復等）

色ごとの属性には相性があります。

例）黄色の属性→赤、青の攻撃に弱い。黄色の攻撃には強い

